

# Loomy Studio

## Инструкция для пользователя v1.2

Короткий путь: установите приложение, скопируйте HWID, активируйте лицензию, войдите в нужные сервисы через Firefox и импортируйте сессии в Loomy Studio.

Эта инструкция объясняет основные разделы Loomy Studio простыми словами. Программа помогает готовить задания, запускать генерацию изображений, видео и аудио, скачивать результаты и собирать готовые ролики.

Важно: Loomy Studio работает с внешними сервисами через ваши аккаунты. Пользователь сам отвечает за свои аккаунты, промпты, загруженные файлы и соблюдение правил Google Flow / Veo, Grok / xAI, ElevenLabs и других сервисов.

## Установка

### macOS

1. Скачайте файл [LoomyStudio-macos.zip](#).
2. Распакуйте архив.
3. Переместите [LoomyStudio.app](#) в папку [Applications](#).
4. Откройте Loomy Studio.
5. Если macOS показывает предупреждение безопасности, нажмите правой кнопкой по [LoomyStudio.app](#) и выберите [Open](#).

FFmpeg отдельно устанавливать не нужно: инструменты для [MERGE](#) уже встроены в macOS-сборку.

### Windows

1. Скачайте файл [LoomyStudio-windows.zip](#).
2. Распакуйте архив в отдельную папку.
3. Запустите [LoomyStudio.exe](#).
4. Если Windows SmartScreen показывает предупреждение, выберите [More info](#) → [Run anyway](#), только если файл скачан с официальной страницы Loomy.

Не запускайте несколько копий программы одновременно. Loomy Studio рассчитана на один активный экземпляр приложения.

## Первый запуск

1. Откройте Loomy Studio.
2. Примите условия использования, если окно появилось при первом запуске.
3. Проверьте статус лицензии внизу окна.
4. Если лицензия еще не активирована, скопируйте [HWID](#) кнопкой [Copy](#) и отправьте его для активации или используйте покупку через [BUY PRO](#).
5. Установите Firefox, если он еще не установлен. Firefox нужен для входа в [GROK](#), [FLOW](#) и [ELEVEN](#).

## Быстрый старт

1. Настройте аккаунты в нужном разделе: [GROK](#), [FLOW](#) или [ELEVEN](#).

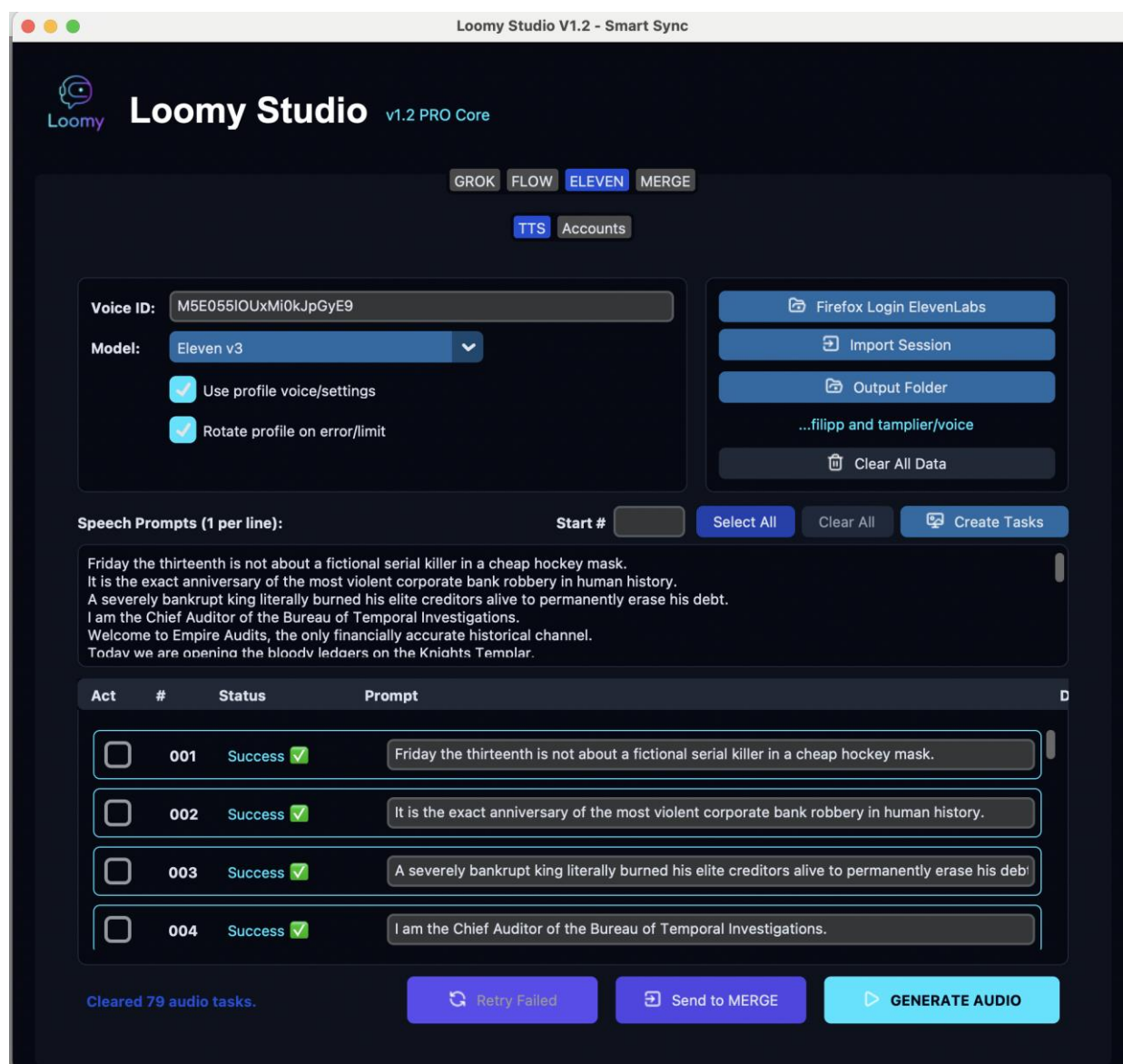
2. Выберите папку для сохранения файлов.
3. Вставьте промпты: один промпт на одну строку.
4. Нажмите [Create Tasks](#).
5. Проверьте, какие задания отмечены галочками.
6. Нажмите кнопку генерации.
7. После завершения используйте следующий шаг:

- картинки можно отправить во вкладку видео;
- готовые видео можно отправить в [MERGE](#);
- аудио отдельно никуда не отправляется, его выбирают в [MERGE](#) как аудиофайлы.

Для [GROK](#), [FLOW](#) и [ELEVEN](#) обязательно нужен Firefox. Сначала нужно войти в нужный сервис через Firefox, затем нажать [Import](#) или [Import Session](#), чтобы Loomy Studio подтянула куки и сессию аккаунта.

## Нижняя панель

Внизу окна находится ваш [HWID](#) — это код вашей лицензии.



Нижняя панель с HWID, промокодом и статусом лицензии

Кнопка [Copy](#) копирует HWID. Его можно использовать как промокод: если друг введет ваш HWID как промокод, он получит скидку 20%, а вы получите +14 дней к лицензии.

Кнопка [Support](#) открывает письмо в поддержку на [support@loomy.pro](mailto:support@loomy.pro). В письме уже будет указан ваш HWID, версия программы, статус лицензии и система. Опишите проблему простыми словами и приложите скриншот, если он помогает понять ситуацию.

Поле [Promo Code](#) нужно для ввода промокода перед покупкой.

Кнопка [BUY PRO](#) открывает оплату.

Строка статуса показывает текущий доступ:

- [PRO Active](#) — активная PRO-версия.
- [Beta Testing Active](#) — доступ для бета-теста.
- [Trial Active](#) — пробный период.
- [Trial Expired](#) — доступ закончился.

Если доступна новая версия, Loomy Studio может показать окно обновления с кнопкой скачивания. Перед обновлением закройте генерации и сохраните текущие результаты.

## Общие элементы

### Один процесс за раз

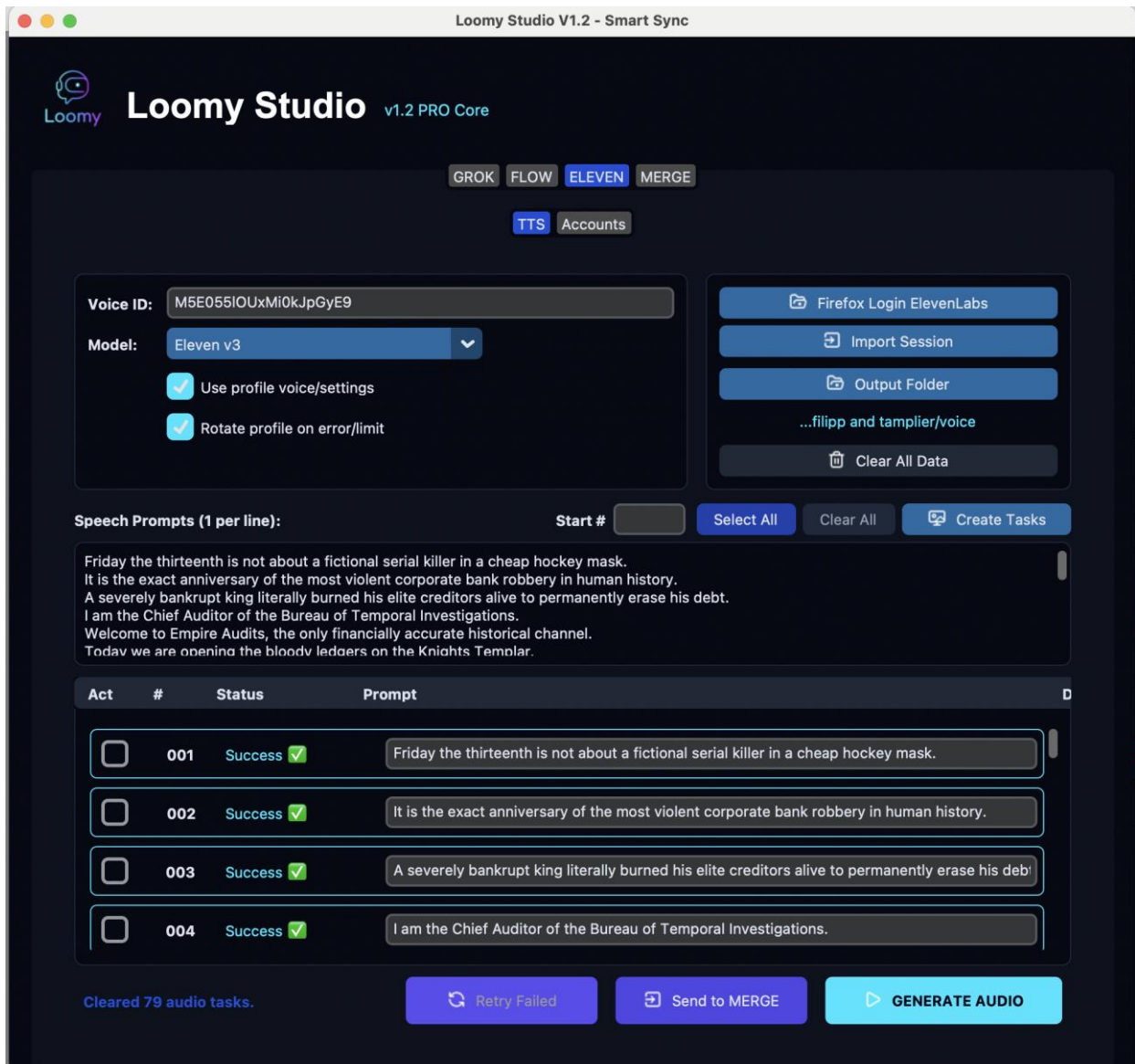
Loomy Studio рассчитана на последовательную работу. Если уже идет генерация, озвучка, сборка или синхронизация персонажа, дождитесь завершения и только потом запускайте следующий процесс.

Если нажать вторую кнопку запуска во время активного процесса, программа не начнет новый процесс и покажет сообщение, что другой процесс уже выполняется. Это защищает аккаунты, файлы и логи от путаницы.

На Windows программа также защищает от случайного запуска двух окон двойным кликом по файлу.

### Галочка в таблице

Галочка слева от задания означает, что это задание будет участвовать в генерации или отправке дальше.



Верхняя галочка в таблице выбирает или снимает все задания

Галочка в заголовке таблицы управляет всеми заданиями сразу:

- включили верхнюю галочку — выбрались все задания;
- сняли верхнюю галочку — снялись все задания.

Это удобно, если нужно начать не с первого задания или пропустить часть списка.

Во вкладках с изображениями можно нажать на превью в таблице, чтобы посмотреть картинку крупнее. Это удобно перед отправкой изображений в видео.

## Статусы заданий

- **Pending** — задание создано и ждет запуска.
- **Running** — задание сейчас выполняется.
- **Success** — файл успешно создан и сохранен.
- **Failed** — произошла ошибка, задание можно повторить.

## Retry Failed

Кнопка **Retry Failed** повторяет только задания со статусом **Failed**. Успешные задания она не трогает.

## Clear All Data

Кнопка [Clear All Data](#) очищает данные текущего раздела: выбранные файлы, задания и часть настроек. Используйте ее осторожно.

## GROK

Раздел [GROK](#) используется для генерации изображений и видео через Grok.

### GROK → Accounts

Здесь добавляются и настраиваются аккаунты Grok.

Для Grok тоже нужен Firefox. Это сделано специально, чтобы во всех разделах была одна понятная схема авторизации.

Что нужно сделать:

1. Нажмите [+ Add Profile](#).
2. Укажите имя профиля.
3. Если нужен прокси, укажите его.
4. Нажмите [Firefox Login](#).
5. В открывшемся Firefox войдите в аккаунт X/Grok.
6. Если сессия не сохранилась автоматически, нажмите [Import Session](#).

Если аккаунт временно уперся в лимит, программа может перейти к другому аккаунту, если он настроен.

### GROK → Image

Этот раздел генерирует картинки по текстовым промптам.

Порядок работы:

1. Выберите [Ratio](#) — формат картинки.
2. Выберите [Mode](#) — режим генерации.
3. Нажмите [Select Output Folder](#) и выберите папку для сохранения.
4. Вставьте промпты в поле [Image Prompts](#).
5. Нажмите [Create Tasks](#).
6. Проверьте галочки у нужных заданий.
7. Нажмите [GENERATE IMAGES](#).

После успешной генерации можно нажать [Send to Video Factory](#). Тогда готовые картинки перейдут во вкладку видео. Промпты для анимации не переносятся специально: их нужно писать отдельно во вкладке видео.

### GROK → Video

Этот раздел делает видео из картинок.

Порядок работы:

1. Выберите [Ratio](#), обычно [16:9](#).
2. Выберите качество, например [720p](#).
3. Выберите длительность, например [10s](#).
4. Нажмите [Select Images](#) и выберите картинки.
5. Нажмите [Output Videos Folder](#) и выберите папку сохранения.
6. Вставьте промпты для анимации в [Bulk Prompts](#).
7. Нажмите [Create Tasks](#).
8. Проверьте задания и нажмите [GENERATE VIDEOS](#).

Если включен [Auto-fallback to 480p on Limit](#), программа может попробовать более легкий режим, если сервис не дает сгенерировать видео в выбранном качестве.

Кнопка [Send to MERGE](#) отправляет готовые видео в раздел сборки.

## FLOW

Раздел [FLOW](#) используется для Google Flow / Veo.

Для работы нужен Firefox. Авторизация делается именно через Firefox: вы входите в Google Flow, закрываете окно браузера и нажимаете [Import](#), чтобы программа подтянула куки и сессию аккаунта. Если аккаунт не вошел или сессия устарела, программа попросит повторный вход.

### FLOW → Accounts

Здесь настраиваются аккаунты Flow.

Порядок работы:

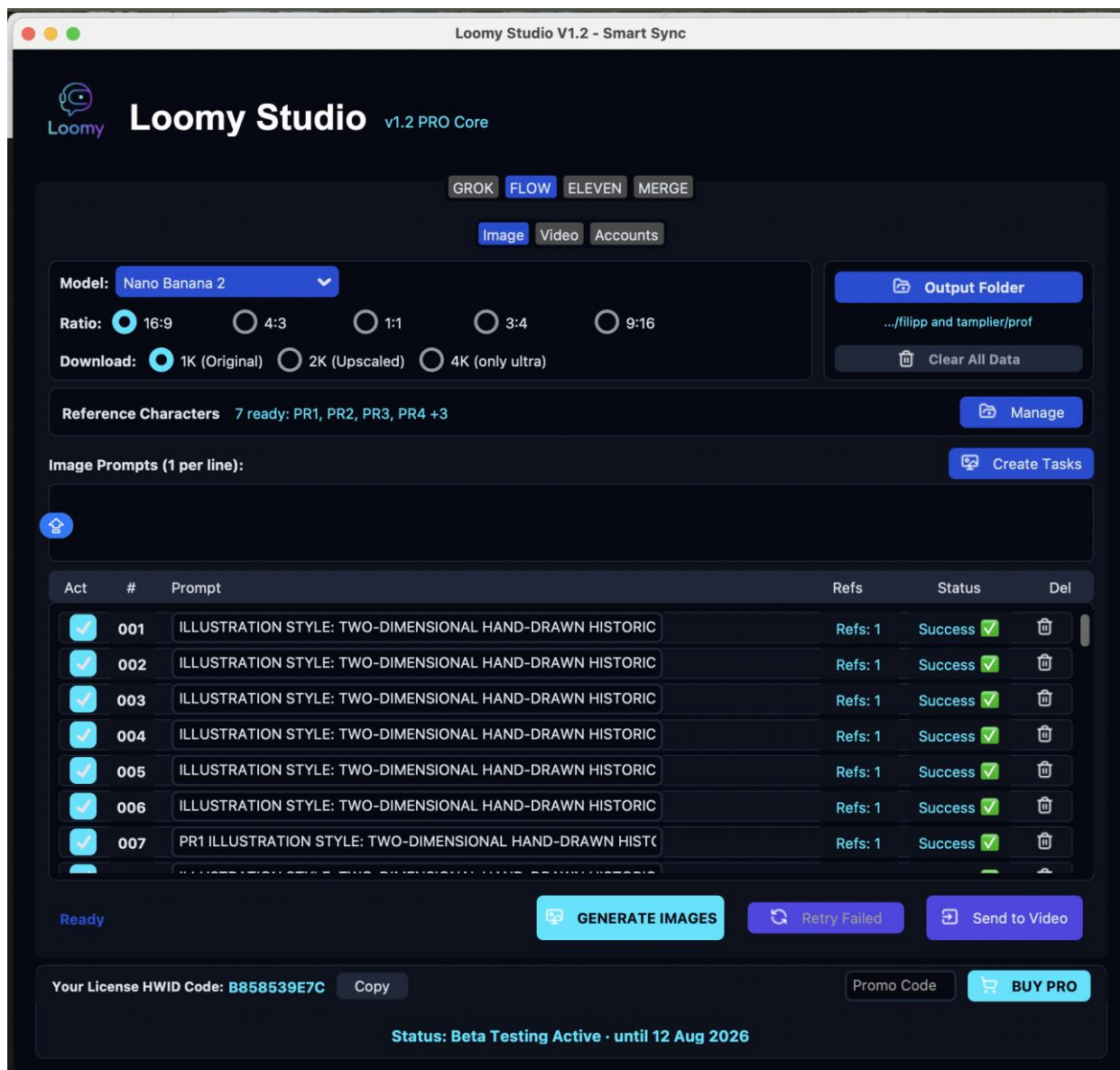
1. Нажмите [+ Add Profile](#).
2. Укажите имя профиля.
3. Если нужен прокси, укажите его.
4. Нажмите [Firefox Login](#).
5. В открывшемся Firefox войдите в Google Flow.
6. Закройте Firefox.
7. Нажмите [Import](#).

Важно: без входа через Firefox и импорта сессии Flow-генерация не запустится.

Если один аккаунт уперся в лимит или требует повторный вход, программа может перейти к следующему настроенному аккаунту.

### FLOW → Image

Этот раздел генерирует изображения через Flow.



Вкладка FLOW Image: модель, формат, референсы и список задач

Порядок работы:

1. Выберите **Model**: Nano Banana 2, Nano Banana Pro или Imagen 4.
2. Выберите **Ratio**.
3. Выберите размер скачивания: 1K, 2K или 4K.
4. Нажмите **Output Folder**.
5. При необходимости настройте **Reference Characters**.
6. Вставьте промпты в **Image Prompts**.
7. Нажмите **Create Tasks**.
8. Нажмите **GENERATE IMAGES**.

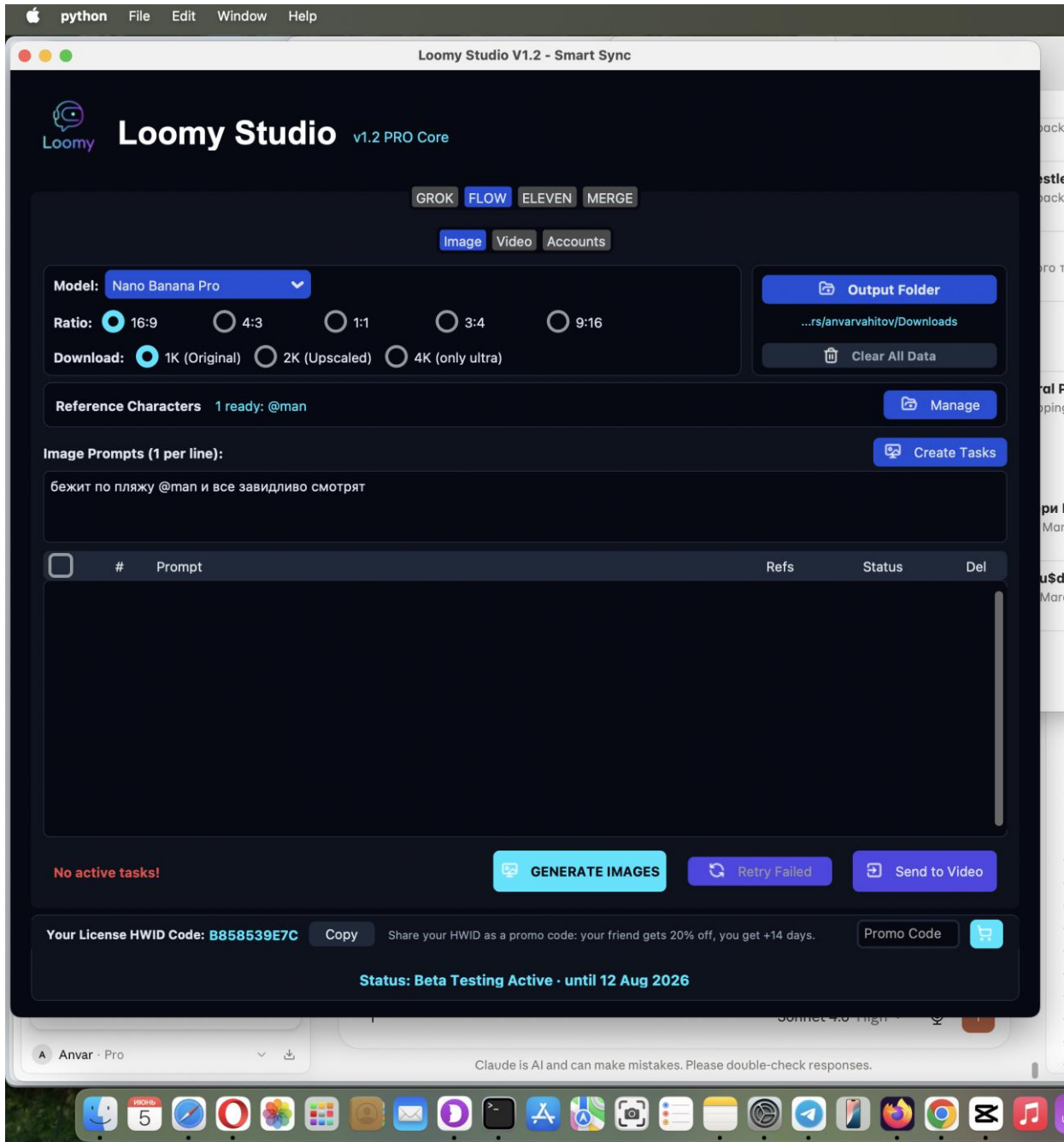
Loomy Studio сама открывает новый Flow-проект и переводит страницу в режим пакетной работы, чтобы задания не смешивались со старыми медиафайлами проекта.

**Reference Characters** — это изображения персонажей, которые программа может прикреплять к промпту автоматически.

В окне **Reference Characters** указывайте алиасы обычными словами: **man**, **professor**, **PR1**. Скобки там не нужны.

В самом промпте можно выделять нужного персонажа квадратными скобками: `[man] runs on the beach`. Это удобно, когда в проекте несколько референсов и нужно явно показать, какого персонажа прикрепить к этой строке.

Важно: не используйте символ `@` в имени персонажа или в промпте для Flow. Например, лучше писать `[man]`, `man`, `professor`, `PR1`, но не `@man`. В Flow символ `@` открывает поиск внутри сайта, из-за этого часть промпта может попасть не туда.



*В Flow символ `@` открывает внутренний поиск, поэтому его лучше не использовать в алиасах*

Хороший пример:

`[man] runs on the beach, everyone looks at him`

Тоже нормально, если персонаж один:

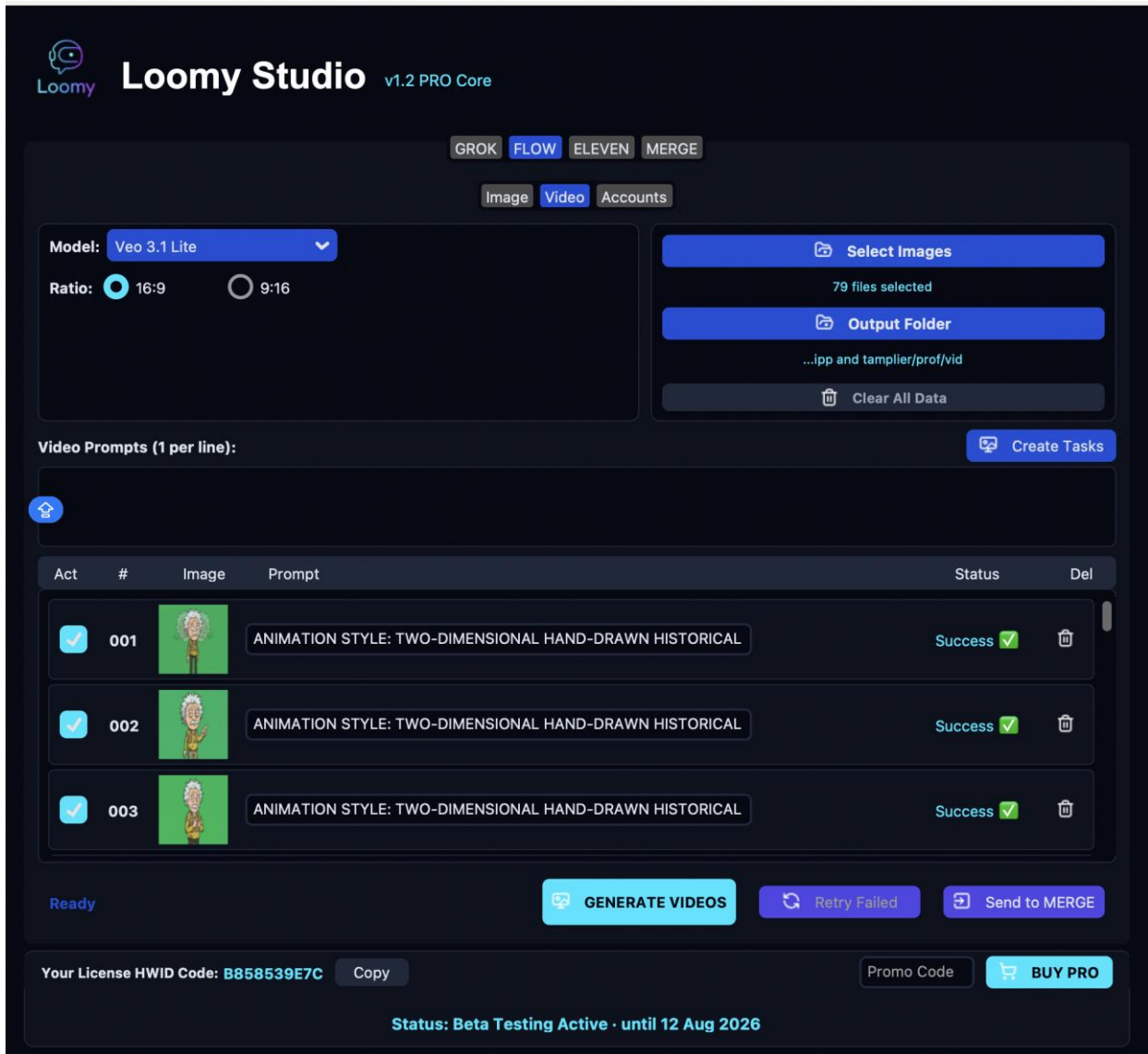
`man runs on the beach, everyone looks at him`

Плохой пример для Flow:

`@man runs on the beach`

## FLOW → Video

Этот раздел генерирует видео через Flow / Veo.



Вкладка FLOW Video: выбор модели, картинок, папки и генерация видео

Порядок работы:

1. Выберите [Model](#), например [Veo 3.1 Lite](#).
2. Выберите [Ratio](#), обычно [16:9](#).
3. Если выбрана [Omni Flash](#), можно выбрать длительность [4s](#), [6s](#), [8s](#) или [10s](#).
4. Для моделей [Veo 3.1 Lite](#), [Veo 3.1 Fast](#) и [Veo 3.1 - Lite \[Lower Priority\]](#) используется стандартная длительность [8s](#).
5. [Veo 3.1 Quality](#) не поддерживает image-to-video в текущем режиме. Для видео из картинки выберите [Omni Flash](#), [Lite](#), [Fast](#) или [Lower Priority](#).
6. Модель [Veo 3.1 - Lite \[Lower Priority\]](#) — отдельный вариант Lite с низким приоритетом. Он может быть полезен, если обычные модели ограничены или нужно сэкономить кредиты.
7. Нажмите [Select Images](#), если делаете видео из картинок.
8. Нажмите [Output Folder](#).
9. Вставьте промпты в [Video Prompts](#).
10. Нажмите [Create Tasks](#).

## 11. Нажмите [GENERATE VIDEOS](#).

Loomy Studio создает новый Flow-проект для видео, прикрепляет картинку к промпту, запускает генерацию, открывает готовую карточку в режиме редактирования, скачивает результат и возвращается к следующему заданию.

Если появляется временная ошибка вроде [Oops, something went wrong!](#) или подозрение на необычную активность, программа может закрыть браузерную сессию, очистить временное состояние и попробовать снова. Если повтор не помог, задание помечается как [Failed](#), а программа идет дальше.

Если Flow пишет, что промпт нарушает правила или связан с ограничениями платформы, очистка cookies не поможет. Такое задание пропускается или помечается как ошибка, а промпт нужно изменить.

Кнопка [Send to MERGE](#) отправляет успешные видео в раздел сборки.

## ELEVEN

Раздел [ELEVEN](#) используется для генерации озвучки через ElevenLabs.

Главная идея: голос, модель и параметры настраиваются внутри самого ElevenLabs. В Loomy Studio пользователь только вводит текст, выбирает папку и запускает генерацию.

Для работы с ElevenLabs тоже нужен Firefox. Нужно войти в ElevenLabs через Firefox, настроить голос на сайте, закрыть браузер и нажать [Import](#), чтобы Loomy Studio подтянула куки и сессию.

### [ELEVEN → Accounts](#)

Здесь нужно подготовить аккаунты ElevenLabs.

Обязательно нужен Firefox.

Порядок работы:

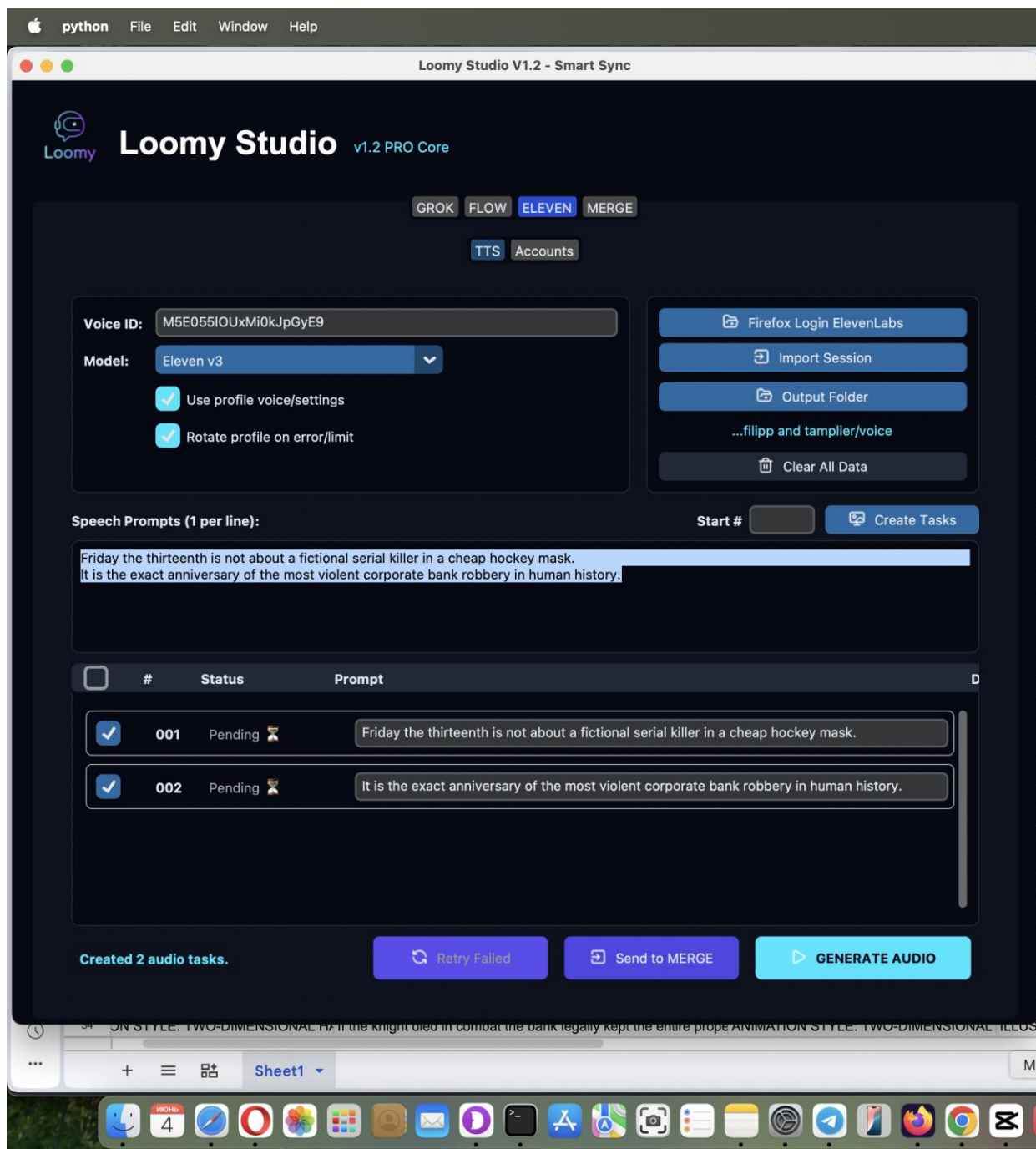
1. Нажмите [+ Add Profile](#).
2. Нажмите [Firefox Login](#).
3. В Firefox войдите в ElevenLabs.
4. На сайте ElevenLabs выберите нужный голос.
5. Настройте модель и параметры голоса.
6. Закройте Firefox.
7. В Loomy Studio нажмите [Import](#).

Важно: если не сделать [Firefox Login](#) и [Import](#), программа не сможет использовать этот аккаунт для генерации аудио.

Галочка [Rotate to the next imported profile...](#) включает переход на следующий аккаунт, если ElevenLabs показывает ошибку, лимит или окно покупки подписки.

### [ELEVEN → TTS](#)

Этот раздел создает аудио из текста.

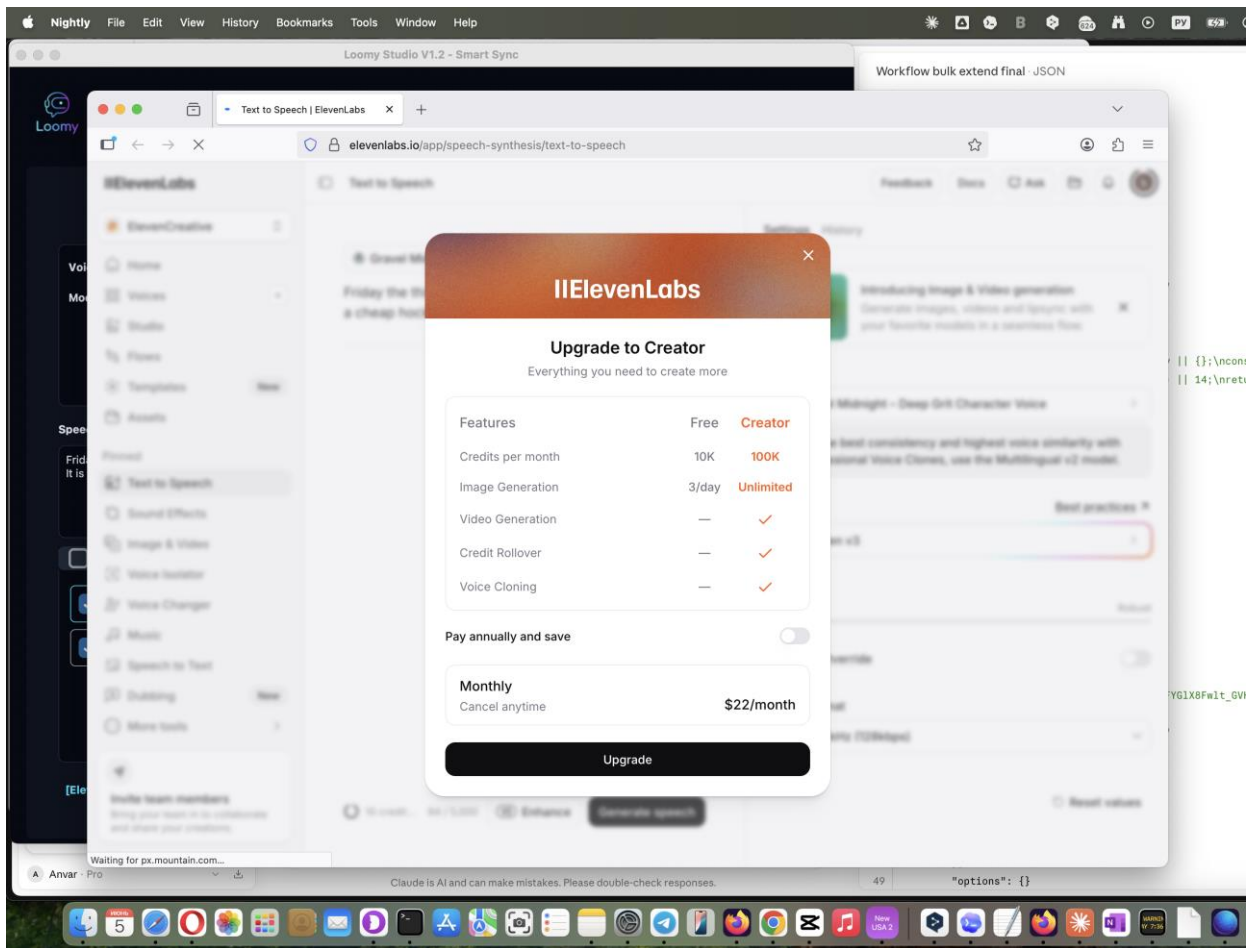


Вкладка ELEVEN TTS: текстовые строки, задачи и генерация аудио

Порядок работы:

1. Нажмите **Output Folder** и выберите папку для сохранения аудио.
2. Вставьте текст в **Speech Prompts**: одна строка — один аудиофайл.
3. Если нужно начать с определенного номера, укажите его в **Start #**.
4. Нажмите **Create Tasks**.
5. Проверьте галочки у заданий.
6. Нажмите **GENERATE AUDIO**.

Если ElevenLabs пишет, что закончились кредиты или нужно обновить подписку, программа может перейти к следующему импортированному профилю.



Пример окна ElevenLabs с лимитом или предложением обновить подписку

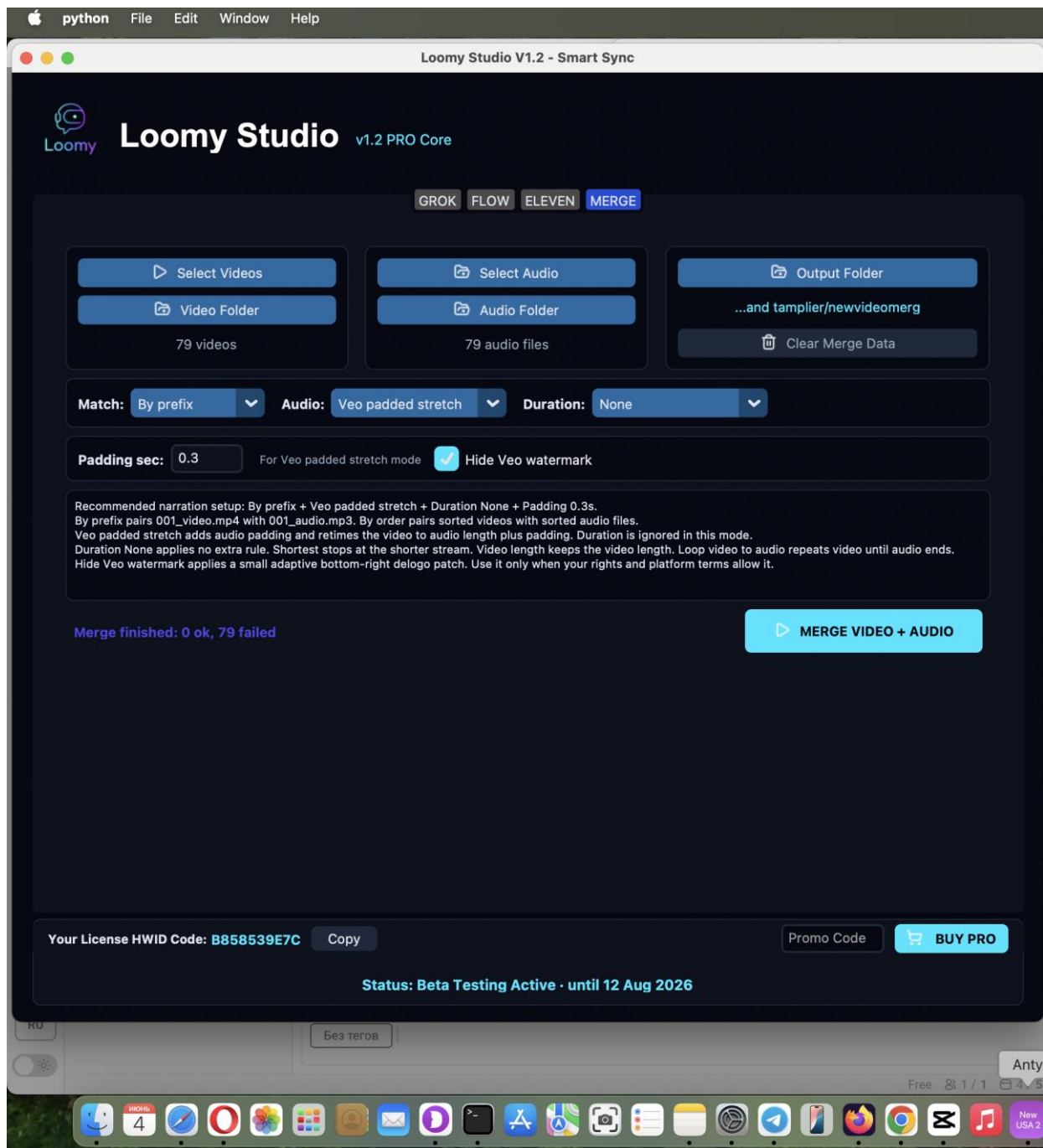
Аудио не отправляется дальше как отдельный этап. Когда будете собирать финальный ролик, откройте [MERGE](#) и выберите готовые аудиофайлы через [Select Audio](#) или [Audio Folder](#).

## MERGE

Раздел [MERGE](#) нужен для сборки готовых видео и аудио.

### Склейка видео с аудио

Обычно используется для финальной озвучки.



Вкладка MERGE: выбор видео, аудио, режима склейки и удаления водяного знака

Порядок работы:

1. Нажмите [Select Videos](#) или [Video Folder](#).
2. Нажмите [Select Audio](#) или [Audio Folder](#).
3. Нажмите [Output Folder](#).
4. В [Match](#) выберите способ подбора:
  - [By prefix](#) — программа соединяет [001.mp4](#) с [001.mp3](#), [002.mp4](#) с [002.mp3](#);
  - [By order](#) — программа соединяет файлы по порядку в списке.
5. В [Audio](#) выберите режим:
  - [Replace audio](#) — заменить звук видео на выбранный аудиофайл;
  - [Mix with original](#) — смешать новый звук со старым;
  - [Veو padded stretch](#) — рекомендуемый режим для озвучки Veo-видео.

6. В [Duration](#) выберите правило длительности.
7. Если нужен режим [Veo padded stretch](#), оставьте [Padding sec](#) около [0.3](#).
8. Нажмите [MERGE VIDEO + AUDIO](#).

Рекомендуемая настройка для озвучки:

By prefix + Veo padded stretch + Duration None + Padding 0.3

## Hide Veo watermark

Галочка [Hide Veo watermark](#) включает небольшую маску в правом нижнем углу, где обычно находится надпись Veo.

Используйте эту функцию только если у вас есть право так обрабатывать видео и это не нарушает правила платформы.

## Character Sync

Этот режим подгоняет видео персонажа под длину основного видео.

Пример: у вас есть основные ролики [001\\_final.mp4](#), [002\\_final.mp4](#), [003\\_final.mp4](#) и отдельно ролики персонажа [001.mp4](#), [002.mp4](#), [003.mp4](#).

Что делает программа:

- если видео персонажа короче основного видео — программа замедляет персонажа;
- если видео персонажа длиннее основного видео — программа обрезает лишний хвост;
- звук из видео персонажа убирается;
- результат сохраняется как [001\\_prof\\_synced.mp4](#), [002\\_prof\\_synced.mp4](#) и так далее.

Порядок работы:

1. Нажмите [Ref Videos](#) или [Ref Folder](#) и выберите основные видео.
2. Нажмите [Char Videos](#) или [Char Folder](#) и выберите видео персонажа.
3. Укажите [FPS](#), обычно [30](#).
4. Нажмите [SYNC CHARACTER](#).

Пары ищутся по номеру в начале имени файла. Поэтому лучше заранее называть файлы так:

- основное видео: [001\\_final.mp4](#);
- персонаж: [001.mp4](#);
- результат: [001\\_prof\\_synced.mp4](#).

## Как правильно называть файлы

Лучше всего использовать трехзначные номера:

- [001.png](#), [002.png](#), [003.png](#) — картинки;
- [001.mp4](#), [002.mp4](#), [003.mp4](#) — видео;
- [001.mp3](#), [002.mp3](#), [003.mp3](#) — аудио;
- [001\\_final.mp4](#), [002\\_final.mp4](#) — финальные видео после склейки.

Так программе проще правильно находить пары.

## Что делать при ошибках

### Задание стало Failed

1. Проверьте, не нарушает ли промпт правила сервиса.
2. Проверьте, не закончились ли лимиты.
3. Если ошибка временная, нажмите [Retry Failed](#).
4. Если ошибка повторяется, измените промпт или аккаунт.

## Сервис просит повторный вход

Откройте вкладку [Accounts](#), нажмите [Firefox Login](#), войдите заново и импортируйте сессию через [Import](#) или [Import Session](#).

## Firefox не установлен

Установите Firefox и перезапустите Loomy Studio. Firefox нужен для входа и импорта сессий [GROK](#), [FLOW](#) и [ELEVEN](#).

## macOS пишет, что приложение нельзя проверить

Если приложение скачано с официальной страницы Loomy, нажмите правой кнопкой по [LoomyStudio.app](#) и выберите [Open](#). После первого разрешения macOS обычно открывает приложение обычным двойным кликом.

## Windows показывает SmartScreen

Если файл скачан с официальной страницы Loomy, нажмите [More info](#) → [Run anyway](#). Не запускайте файлы, полученные из неизвестных источников.

## Файл не скачался

Проверьте:

- выбрана ли папка сохранения;
- есть ли доступ к этой папке;
- не пропал ли интернет;
- не заблокировал ли сервис скачивание.

## Лимиты закончились

Если настроено несколько аккаунтов, программа может перейти к следующему. Если аккаунтов нет, нужно подождать восстановления лимита или использовать другой аккаунт.

## Рекомендации перед большим запуском

1. Сначала протестируйте 2-3 задания.
2. Убедитесь, что файлы сохраняются в правильную папку.
3. Проверьте, что имена файлов идут по порядку.
4. Проверьте, что [Send to MERGE](#) переносит готовые видео.
5. Только после этого запускайте большой список.

Так проще поймать ошибку в настройках до того, как будет запущена большая очередь.